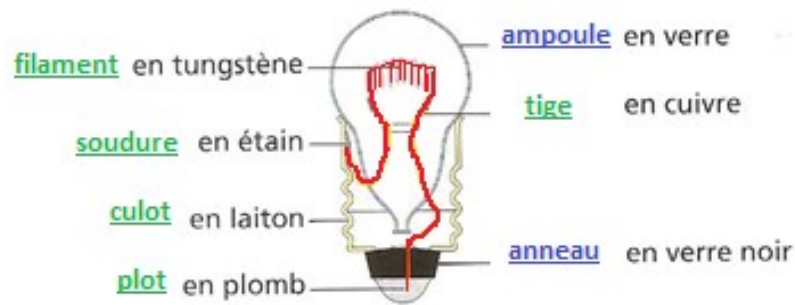


Exercice 1 : Constitution d'une lampe (correction)



Exercice 2 : Le jeu du serpent électrique (correction)

- 1) L'**anneau** et le **fil rigide** doivent être en **métal** (ex : fer, cuivre, aluminium...) car ils doivent être **conducteurs**.
- 2) Pour que la lampe brille, il faut que le circuit électrique soit **fermé**.
Pour cela, il est nécessaire que l'anneau touche le fil rigide.
Dans le cas contraire, le courant électrique ne circule pas, la lampe est donc éteinte.